

# Архитектурные ката

Тренируйте свои архитектурные  
навыки на вымышленных  
проектах

# Что такое «Архитектурные ката»

Это возможность в **игровой форме** потренировать свои **архитектурные навыки** на вымышленных проектах



# Процесс игры

Кросс-функциональные команды создают проекты

## Шаг 1.

Оценивают  
требования  
заказчика

60 минут

## Шаг 2.

Создают  
архитектуру  
проекта

90 минут

## Шаг 3.

Презентуют  
решение  
заказчику

10 минут

# Процесс игры

Жюри помогает командам достичь цели в игре, найти преимущества и недостатки решения, а также выбрать победителя



# Об организаторах



Глеб Гончаров  
Tech Unit Lead



Никита Бабушкин  
Software Architect



Елена Федюшина  
DevOps



Анастасия Бондарович  
Team Lead

# Организация игры

Как провести игру для вашей компании

## Шаг 1.

Выбрать  
участников и  
формат игры

## Шаг 2.

Подготовить  
площадку к  
игре

## Шаг 3.

Провести  
игру

## Шаг 4.

Собрать  
обратную  
связь

# Выбор участников и формата игры

- Узнать цель игры
- Собрать участников
- Выбрать уровень сложности
- Согласовать задачу
- Купить призы
- Договориться о времени

# Подготовка площадки

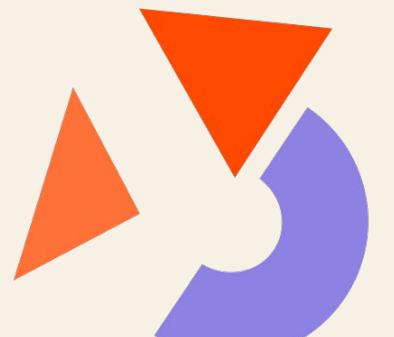
- Найти помещение оффлайн
- Установить флипчарты и купить маркеры оффлайн
- Установить ПО онлайн
- Заказать кейтеринг оффлайн

# Проведение игры

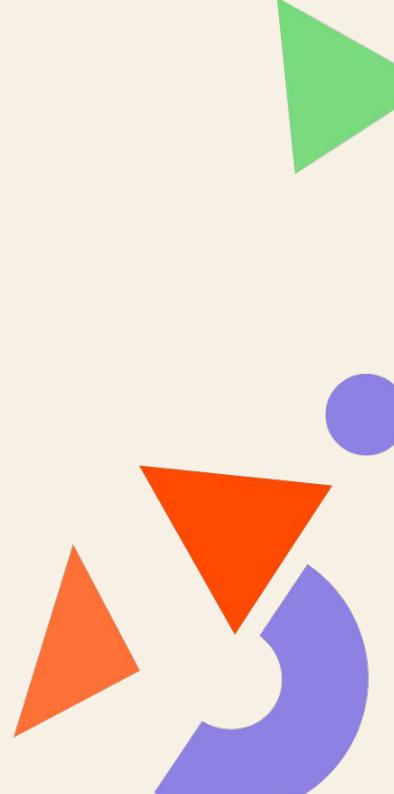
- Организовать трансфер и проживание оффлайн
- Анонсировать игру
- Провести игру
- Передать призы победителям
- Рассказать о проведённой игре

# Обратная связь

- Предоставить обратную связь
- Начать новую игру



# Пример задачи



# Форматы игр

## Командная игра

Большая задача

Большая команда

Соревнуются команды

Оффлайн или онлайн

Идеально для воркшопа

## Одиночный блиц

Маленькая задача

Один человек

Играет сам

Оффлайн

Идеально для стенда

# Сотрудничество

Напишите нам о вашем предложении  
по адресу [hello@architecturalkatas.ru](mailto:hello@architecturalkatas.ru)  
или в Telegram [@gongled](https://t.me/gongled)

