

Архитектурные ката

Тренируйте свои архитектурные
навыки на вымышленных
проектах

Что такое «Архитектурные ката»

2

Это возможность в **игровой**
форме потренировать свои
архитектурные навыки на
вымышленных проектах



Процесс игры

3

Кросс-функциональные команды создают проекты

Шаг 1.

Оценивают
требования
заказчика

60 минут

Шаг 2.

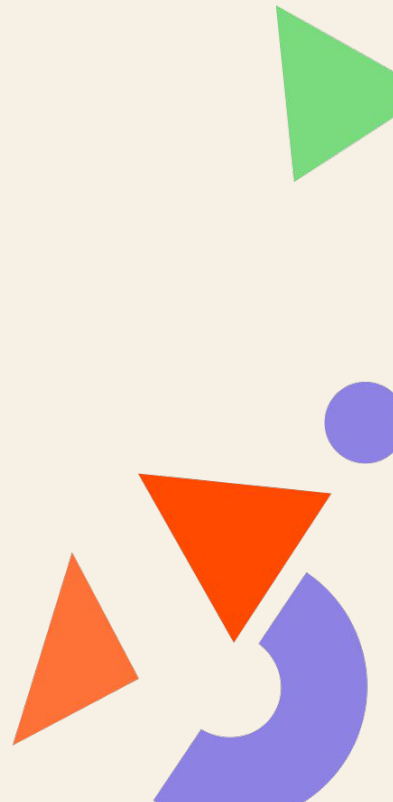
Создают
архитектуру
проекта

90 минут

Шаг 3.

Презентуют
решение
заказчику

10 минут



Процесс игры

4

Жюри помогает командам
достичь цели в игре, найти
преимущества и недостатки
решения, а также выбрать
победителя



Об организаторах

5



Глеб Гончаров
Tech Unit Lead



Никита Бабушкин
Software Architect



Елена Федюшина
DevOps



Анастасия Бондарович
Team Lead

Организация игры

6

Как провести игру для вашей компании

Шаг 1.

Выбрать
участников и
формат игры

Шаг 2.

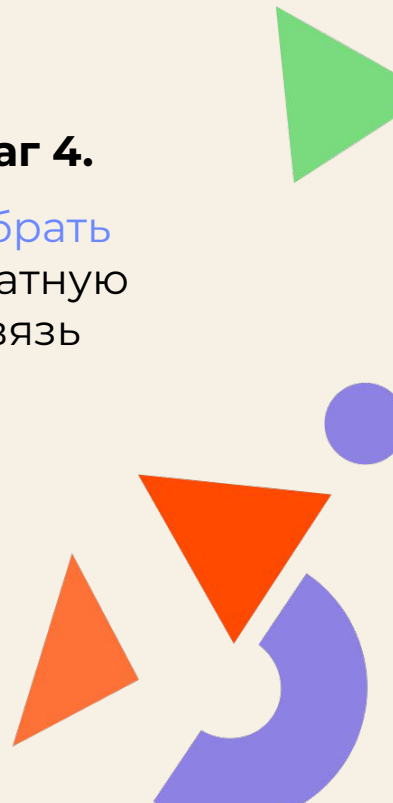
Подготовить
площадку к
игре

Шаг 3.

Провести
игру

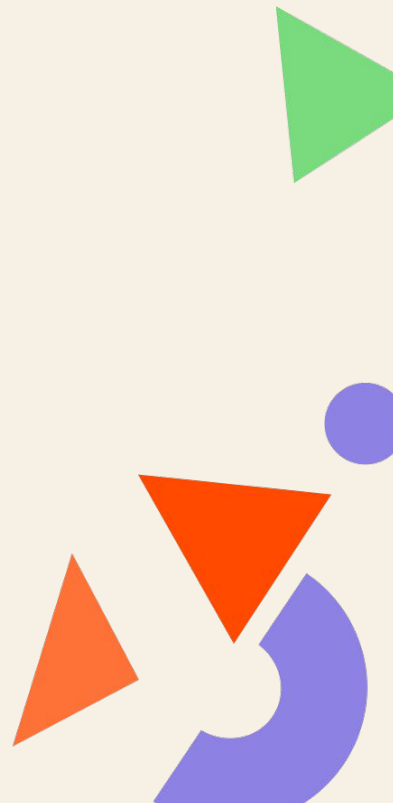
Шаг 4.

Собрать
обратную
связь



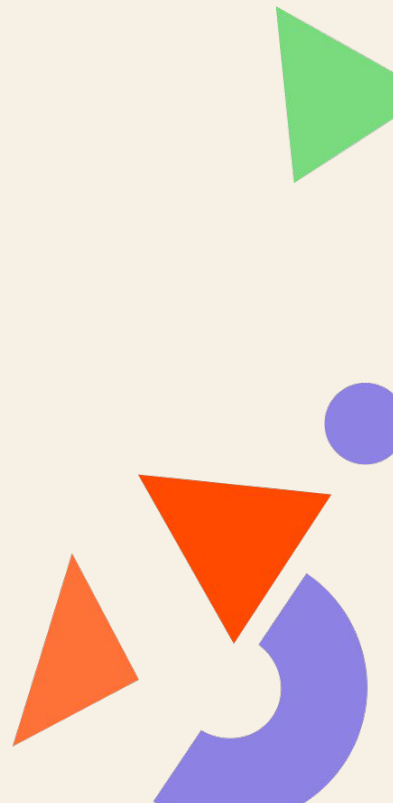
Выбор участников и формата игры

- Узнать цель игры
- Собрать участников
- Выбрать уровень сложности
- Согласовать задачу
- Купить призы
- Договориться о времени



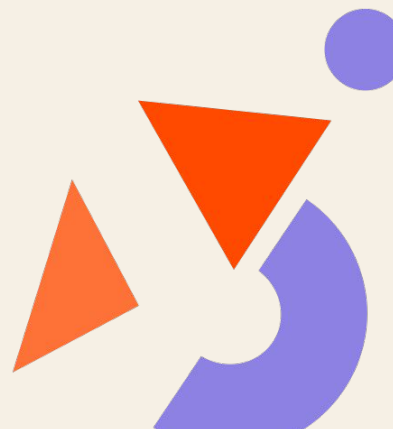
Подготовка площадки

- Найти помещение офлайн
- Установить флипчарты и купить маркеры офлайн
- Установить ПО онлайн
- Заказать кейтеринг офлайн



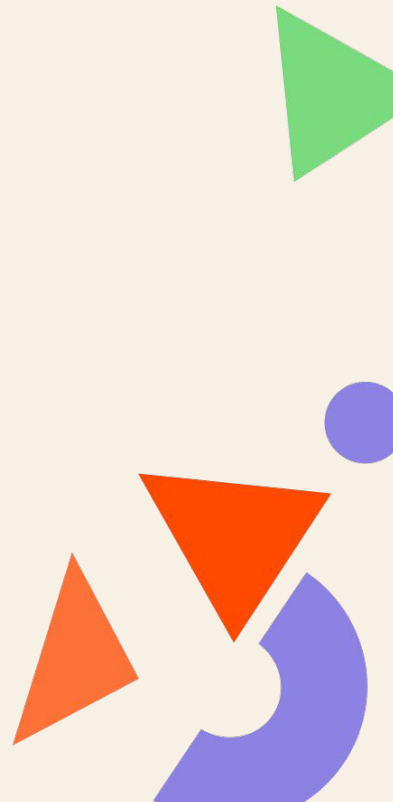
Проведение игры

- Организовать трансфер и проживание офлайн
- Анонсировать игру
- Провести игру
- Передать призы победителям
- Рассказать о проведённой игре

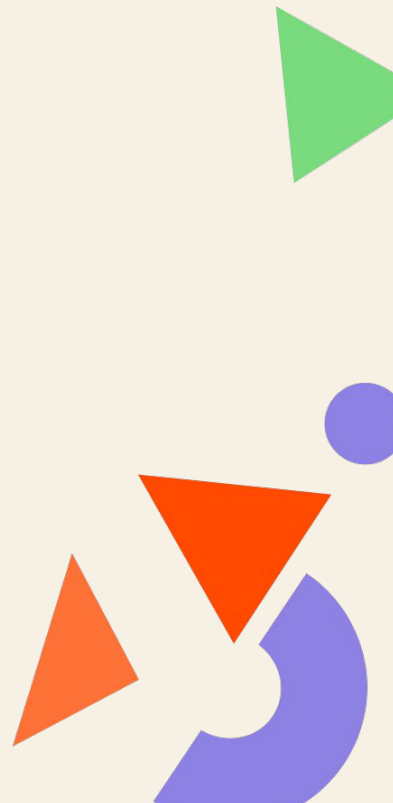
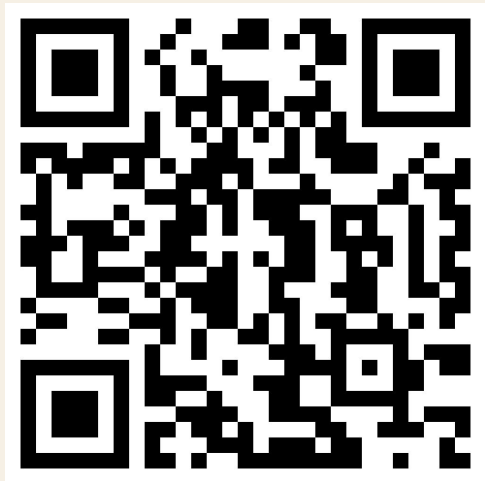


Обратная связь

- Предоставить обратную связь
- Начать новую игру



Пример задачи



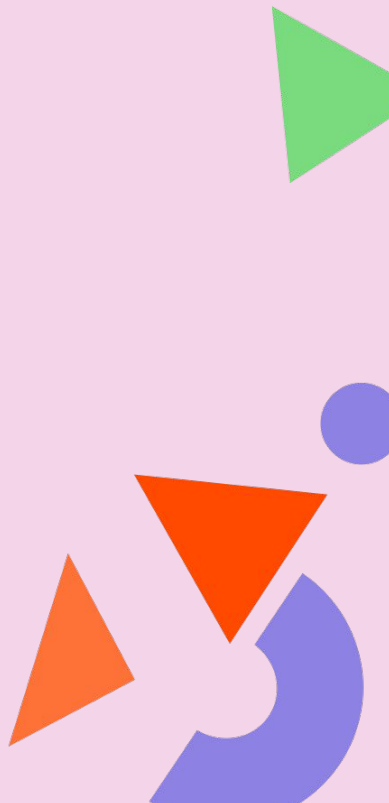
Форматы игр

Командная игра

Большая задача
Большая команда
Соревнуются команды
Оффлайн или онлайн
Идеально для воркшопа

Одиночный блиц

Маленькая задача
Один человек
Играет сам
Оффлайн
Идеально для стенда



Сотрудничество

Напишите нам о вашем предложении
по адресу hello@architecturalkatas.ru
или в Telegram [@gongled](https://t.me/gongled)

